




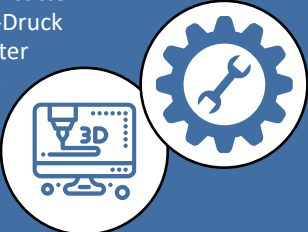
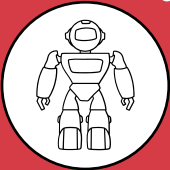
Medientechnik

Medienzentrum
RHEINGAU - TAUNUS

für den Einsatz in der Schule

Verleihkatalog:

NEU mit zusätzlichen Inhalten/ Geräten

<p>GERÄTE FÜR DEN VERLEIH</p> <p>Mit Schulung/ Einführung</p> <p>GERÄTE FÜR NUTZUNG IM MEDIENZENTRUM</p>	<p>FILM- UND PODCAST-EQUIPMENT</p> <p>Trick-Boxx Green Screen Kameras Mikrofone Mischpult</p> 
<p>MAKER SPACE</p> <p>Infento-Bausätze Lasercutter 3-D-Druck Plotter u.w.</p> 	<p>ROBOTIK</p> <p>z.B. Lego Spike Ozobot Bee Bot Sphero</p> 

Lieferservice für Schulen 

Inhalt

- Verleihbedingungen
- **Nutzungshinweise**
- **Dienstleistungen**
- Kameras
- Tonaufnahmen/Kopfhörer
- Lautsprecher
- Audio/Videoschnitt
- IPad/IPad Koffer
- Projizieren und Abspielen
- Leinwände
- Programmieren
- Kommunikation/GPS-Koffer/Veranstaltungstechnik
- Zubehör/Tools für den Unterricht
- Weitere Angebote
- Gebührentabelle

65366 Geisenheim
Dr. Schrammstraße 2

Makerspace

Ihr Partner für Medien und
Technik

Info@mzrt.de Telefon: 06722 409630
www.medienzentrum-rheingau-taunus.de

Schulungsflächen



Tische und Stühle beliebig zusammenstellbar.

Schulungsgeräte, Beispiele (siehe Katalog)



Allgemeine
Informationen

Inhalt

Für digitalen
Unterricht

Erstellt 09/2024

- Nutzung
- Unterstützung/ Informationen
- Laserschneider
- 3D Drucker
- Podcaststudio
- Film“studio“
- Kleinplotter von Brother mit Disneyfiguren
- Mikroskop
- Legoteile zusammenbauen und programmieren
- Bee- u. Bluebot programm.u.auf Matten fahren.
- Ozobot programmieren u. auf Puzzel/Plänen fahren.
- Näh- und Stickmaschine, Objekte erarbeiten
- Tüftelakademie
- 360° Kamera und 360° Mikrofon
- Drohne Tello
- 3D Brillen von VIL Langenfeld

Allgemeine Informationen

1. Der Verleih der Medien und Geräte erfolgt ausschließlich

- für Zwecke der Jugend- und Erwachsenenbildung in nichtgewerblichen Veranstaltungen von Bildungseinrichtungen des Rheingau-Taunus-Kreises. Ausnahmen bedürfen besonderer Vereinbarungen.

2. Grundsätzlich sind folgende Voraussetzungen für den Verleih notwendig:

- Die entleihende Person muss einen gültigen Personalausweis vorlegen und volljährig sein. Entfällt bei wiederholten Verleihvorgängen. Eine Kopie des Personalausweises wird zu den Akten genommen.
- Die entleihende Person muss einen schriftlichen Auftrag der Institution vorlegen, für die Medien und Geräte entliehen werden.
- Der Verwendungszweck (Art und Inhalt der Veranstaltung) muss schriftlich eingereicht bzw. auf dem Verleihschein verbindlich angegeben werden.
- Besitzer einer Jugendleiter/-in-Card oder einer Ehrenamts-Card können nur persönlich Medien und Geräte entleihen. Mit Ausnahme der Gebührenordnung gelten die Verleihbedingungen für die Besitzer einer Jugendleiter/-in-Card oder einer Ehrenamts-Card uneingeschränkt. Eine Kopie der Card wird zu den Akten genommen.

3. Der Verleih erfolgt grundsätzlich nur an einzelne Personen, die persönlich für die entliehenen Gegenstände haften.

4. Die Medien und Geräte sind von Seiten des Medienzentrums **nicht versichert**. Private

Versicherungen übernehmen nicht in jedem Fall die Kosten bei Schäden an den entliehenen Gegenständen

5. Die entleihende Person bestätigt mit ihrer Unterschrift **ausreichende Kenntnisse zur Bedienung** der Medien und Geräte zu besitzen.

6. Die entleihende Person bestätigt mit ihrer Unterschrift die **Medien und Geräte in einwandfrei funktionsfähigem Zustand übernommen** zu haben. Die Person kann sich hiervon auf ausdrücklichen Wunsch bei der Übergabe im Medienzentrum überzeugen.

7. Die Weitergabe der Medien und Geräte an Dritte, die Bedienung der Medien und Geräte durch Dritte oder die Verwendung der Gegenstände zu anderen als den sich aus Art und Beschaffenheit ergebenden Zwecken ist **nicht statthaft**. Der Einsatz von Medien und Geräten darf ausdrücklich nur für den beim Verleih angegebenen Zweck erfolgen.

8. Der schriftlich festgehaltene **Rückgabetermin ist verbindlich**. Nach diesem Termin können die entliehenen Gegenstände der entleihenden Person in Rechnung gestellt werden. Ausnahmen bedürfen der besonderen Vereinbarung.

9. Zuwiderhandlungen führen zum Ausschluss von weiteren Verleihvorgängen.



Liebe Kolleginnen und Kollegen, liebe Schüler*innen und Interessierte,

in unserem Maker – Bereich finden Sie, ihr viele interessante Projekte zur Einführung in neue interessante Unterrichtsmöglichkeiten.

Von der einfachen Programmierung von den Dash und Dot, über SheroBolt, zu sprechenden Postern der Tüftel - Akademie zu Ozobot und Lego Bausätzen.

Zusätzliche Informationen zu unseren Robotern:

Ozobot kann in 3 unterschiedlichen Varianten genutzt werden. (auf vorgegebenen Routen auf „Puzzle“-Karten selbstgezeichneten Spuren oder durch eine App auf dem Ipad.

SperoBolt:BOLT ist Spheros bisher fortschrittlichster App-fähiger Roboterball und bietet jetzt noch mehr Funktionen für Ihre kreativen Ideen und endlosen Programmierspaß. Mit der 8x8-LED-Matrix von BOLT können Sie Ihren Roboter so programmieren, dass er auch Buchstaben, Vektorgrafiken oder Sensordaten anzeigt. Oder Sie spielen einfach Spiele auf der Matrix. Mit Rundum-Infrarot-Kommunikation kann Ihr Sphero BOLT auch mit anderen BOLTs sprechen. Mit mehreren Robotern wird es so richtig spannend. Das ermöglicht neue Spiele und fortgeschrittene Bewegungen wie Ausschwärmen.

Schauen Sie durch unseren Katalog und lassen Sie sich inspirieren.

Liebe Kolleginnen und Kollegen, liebe Schüler und Schülerinnen und Interessierte,

Es war einmal in unserer Zeit vor 90 Jahren (aber es hat sich viel getan.)

Es war einmal!

Schon vor 90 Jahren war unser Medienzentrum, das damals noch „Bildstelle“ hieß, mit Medientechnik gut bestückt. Auch die Ausstattung der Schulen konnte sich sehen lassen.

Diaprojektoren und Plattenspieler waren überall vorhanden. Später kamen die Tonbandgeräte und die Episkope dazu. Hunderte Dias und auch Schallplatten hielt die „Bildstelle“ für den Verleih vorrätig.

Aber kennen Sie das noch aus Ihrer Schulzeit? Das Rattern des 16mm-Projektors, wenn im Unterricht einmal ein Film gezeigt wurde, vielleicht mit einem leichten Rotstich in den Bildern? Die Arbeit mit dem Medium Film war damals eine Besonderheit im Unterricht. Die Lehrkraft musste eigens einen Vorführschein erwerben und damit nachweisen, dass sie den Projektor bedienen kann und verantwortungsbewusst mit den teuren Filmrollen umgeht.

Heute ist dies kaum mehr vorstellbar. Mit Filmen im Unterricht zu arbeiten ist durch die Digitalisierung um ein Vielfaches leichter geworden. Über das Internet sind geeignete Filme aus unserem Medienzentrum nur einen Mausklick entfernt. Anstelle von rotstichigen Bildern erwartet uns das HD-Erlebnis auf der digitalen Tafel. Nie zuvor war es so einfach wie heute, das Medium Film für den Unterricht zu nutzen.

Und egal ob ratternder 16-mm-Filmprojektor im dunklen Klassenzimmer oder taghelles Videobild auf der digitalen Tafel: „Schau´n wir heute ´nen Film?“ – das ist eine Frage, die sicher jede Lehrkraft schon einmal gehört hat. Nun könnte man den Schülerinnen und Schülern zwar unterstellen, dass es ihnen manchmal vielleicht nur um eine Alternative zum normalen Unterricht geht. Und sicher ist da auch etwas Wahres dran.



Und es war lange vor ihm.
Nao. Roboter 57 cm.



Die Geräte dürfen **immer** im Medienzentrum und in Schulprojekten angesehen und gerne ausprobiert werden mit der Unterstützung eines Mitarbeiters des Medienzentrums.

Unsere Schulungsräume



Gerne unterstützen wir Sie in Basisfragen rund um das Gerät. Die pädagogische Nutzung obliegt allerdings Ihnen persönlich.

Bitte beachten Sie, dass eine gründliche Einarbeitung von Nöten ist.

Erstes Anschauungsmaterial bekommen Sie von uns oder können Sie gerne mitbringen nach Absprache.

Wir empfehlen ausdrücklich die Geräte vor dem eigentlichen Einsatz ausgiebig zu testen, um in der Hektik der Veranstaltungen die Bedienung und eventuelle Besonderheiten sicher zu beherrschen. Hierbei können Sie auch feststellen ob alles notwendige Zubehör funktionsfähig zur Verfügung steht.

Entleihen Sie die Geräte ein paar Tage früher und führen Sie die Tests zu Hause durch.

Gewünschtes Gerät oder Zubehör nicht gefunden ?
Nehmen Sie Kontakt mit uns auf! Wir versuchen Ihnen zu helfen.—Außerdem sind wir für Empfehlungen zur Erweiterung unseres Verleihangebotes dankbar.

Aktuelle Medientechnik für Ihre Schule können Sie in unserem Ausstellungsraum nach Terminabsprache ausführlich testen. Gerne erklären wir Ihnen die Geräte.
Für kleine Gruppen bis 15 Personen sind auch Workshops usw.. in unsren Räumen möglich.

Kameras

Canon Legria HF S10



Einfacher Camcorder der einfach in der Handhabung ist. Touchscreen-Bedienung und längere Aufnahmezeiten

[Leih-Nr. 3542001](#)

Panasonic HDC-SD 100



Auch der Amateur kann gute Filme mit der Kamera erzeugen. Leicht erlernbare Handhabung.

[Leih-Nr. 3542005](#)

Canon Legria HF R76 Camcorder



Auch für weiter entfernte Aktionen geeignet. Verwacklungsarme Videos drehen mit 57-fachem Zoom

[Leih-Nr. 3542002](#)

Kameras

Sony HDR – NX100



[Leih-Nr. 3542007](#)

Wie ein Profi haben Sie ein Spitzengerät für Ihre Filme mit allen Extras zur Verfügung. Ein festes 29 mm-Weitwinkelobjektiv mit 12-fachem optischen Zoom ermöglicht die Aufnahme selbst sehr ausgedehnter Landschaftsszenen mit hervorragender Bildschärfe.

Panasonic HC-X20000



[Leih-Nr. 3542008](#)

HC-X2000E Camcorder präsentiert sich ultrakompakt und leicht, mit hoher Aufnahmequalität, Leica DICOMAR Objektiv, Profiausstattung, perfekter Bildkontrolle und sehr langen Aufnahmezeiten.

Sony Action Cam FDR X100 VR



Mit dieser Action Cam auch bei wenig Licht Videos mit guter Qualität erzeugen
✓ Super Bildstabilisator

[Leih-Nr. 3542003](#)

Osmo Pocket

Eine auf drei Achsen stabilisierte Handheldkamera. Jeder Moment eine kinoreife Erinnerung.

Auf Anfrage



Kameras

Canon EOS Mark 50II



Leicht zu handhabende Kamera mit einfachen Einstellungen im Menü. Aufnahmen einfach und schnell auf Wahltasten.

Leih-Nr. [3543003](#)



Sony DSC-WX220

Kleine Kompaktkamera mit Filmaufzeichnungsmodi und Mikro.

Leih-Nr. [3543002](#)

1 Kamerakoffer mit 10 Kamera

360° Kamera

360° Mikrophon



Perfekte 360° Aufnahmen mit wenig Aufwand erstellen.

Fortschrittliche Vollsphärenkamera mit seinem großen LCD-Touchpanel für einfache Bedienung. **Ricoh THETA 360°**

- 360-Grad Vollsphärenaufnahmen
- Fotos und -Videos in einer einzigen Aufnahme aufnehmen
- drahtlose Hochgeschwindigkeitsübertragung von Bildern und Videos auf ein Smartphone
- großes Touchscreen-Display für eine hohe Benutzerfreundlichkeit
- hohe Auflösung und hervorragende Qualität
- 5,7K Video
- schlankes und leichtes Gehäuse
- mit neuem WiFi-Modul Aufnahmen ohne Limit durch Wechselspeicherkarte und -Akku.

- Ermöglicht die uneingeschränkte Betrachtung von Bildern auf einem PC oder Smartphone
- Ermöglicht das einfache Hochladen eines 360-Grad-Videos auf soziale Medien oder Websites



Owl Labs Meeting Owl 3 360°

Lernen Sie die Meeting Owl 3 kennen, unser Premium-Gerät mit 360-Grad-Kamera, Mikrophon und Lautsprechern, das für das beeindruckendste und authentischste Meeting-Erlebnis sorgt. Mit intelligentem Autofokus auf den Sprecher, Kompatibilität mit den meisten Videokonferenzplattformen und einfachem Plug-and-Play.

Ganz leicht Aufnahmen machen.

- ✓ Lässt sich direkt an den Rechner anschließen
- ✓ Wird sofort erkannt
- ✓ Integrierte Stereokopfhörerbuchse mit Lautstärkereger & Balanceregler...

[Leih-Nr. 3541001](#)

Bitte sprechen Sie uns an.

Rode Mikrofon



Mikrofon - Stative

Ganz leicht für guten Ton sorgen.

- ✓ drahtlose Synchronisation der Sender über Infrarot-Schnittstelle
- ✓ True-Diversity Technik für höchste Empfangsqualität
- ✓ Piloton-Squelch für störungsfreien Betrieb
- ✓ gut ablesbares, beleuchtetes Dot-Matrix Display
- ✓ Batterie-Zustandsanzeige des Senders in 4 Schritten
- ✓ uvm...

[Leih-Nr. 3536002](#)

Sennheiser ew 165 G3 mit Mikrofon



Informationen:

Dieses Gerät kann bequem für Film, Journalismus, Podcasting, musikalische Darbietungen, Proben und vieles mehr verwendet werden. Als erster tragbarer Recorder überhaupt bietet das H2n die Möglichkeit zu MS-Stereoaufnahmen. Dieses Verfahren ist seit vielen Jahren im Rundfunk und Film etabliert und dort bewährt, wo Hintergrundgeräusche und die Raumatmosphäre relevant sind. Der H2n verfügt über 5 eingebaute Mikrofone, mit denen du aus 4 Ob Film, Rundfunk, Podcasts, Live- und Probeaufnahmen, als Kompositionshilfe oder für den journalistischen Einsatz wählbaren Aufnahmemustern wählen kannst.

Die eingebauten 90°-X/Y-Stereokondensatormikrofone im H2n liegen auf einer Achse mit den linken und rechten Mikrofonen. Dank dieses Konstruktionsmerkmals befinden Sie alle Mikrofone im gleichen Abstand zur Klangquelle, was in einer perfekten Ortung ohne Phasenprobleme resultiert. Somit ergibt sich eine herausragende Stereoaufnahmequalität mit natürlicher Tiefe und akkurater Abbildung.

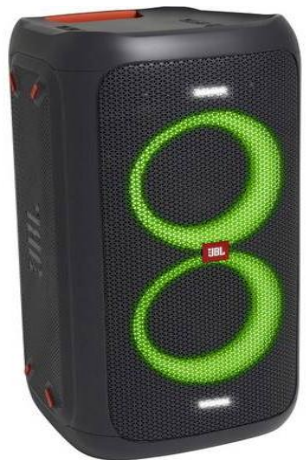
- ✓ **Ganz leicht Aufnahmen machen.**
- ✓ **Live Aufnahmen von Konzerten und Proben, wahlweise in Stereo oder Surround**
- ✓ **Erstellen von Audioaufnahmen für YouTube Videos**
- ✓ **Nutzung als USB Mikrofon mit Aufnahmesoftware**
- ✓ **Klassisches Diktiergerät: Erstellen von Audiomitschnitten**

Zoom H2next Recorder



Leih-Nr. [3535001](#)

JBL Partybox 100



- ✓ Klinken-Eingang 3.5 mm
- ✓ Klinken-Eingang 6.3 mm
- ✓ Bluetooth
- ✓ Eingebauter Lichteffect
- ✓ Integrierter MP3-Player
- ✓ Frequenzbereich 45 - 18000 Hz

Leih-Nr. [3534002](#)

Yamaha Stagepas 400 BT



- Für guten Sound sorgen
- ✓ 400W (200W + 200W) Ausgangsleistung
 - ✓ Abnehmbarer 8-Kanal-Mixer (4 Mono/Line + 4 Mono / 2 Stereo/Line)
 - ✓ Instrumenteneingänge
 - ✓ uvm...

Leih-Nr. [3534004](#)

Eon One Compact



- Leistungsstarker Sound, den Sie überallhin mitnehmen können
- Einfacher "Plug-and-Play"-Anschluss für Instrumente, Mikrofone und mobile Geräte
- Spielen Sie Musik bis zu 12 Stunden lang mit beeindruckender batteriebetriebener Laufzeit.

Leih-Nr. [3534001](#)

Für guten Sound sorgen.

- ✓ mit USB Player (MP3 oder WAV), Bluetooth und UHF-Funkmikrofon (863 - 865 MHz)
- ✓ Leistung: 120 W
- ✓ 3 Eingänge für drahtgebundene Tonquellen: 2x Mikrofon/Line, 1x Stereo Line
- ✓ Line Out über Klinke

Leih-Nr. [3534003](#)

the box MBA 120MKII



X Tool / P2

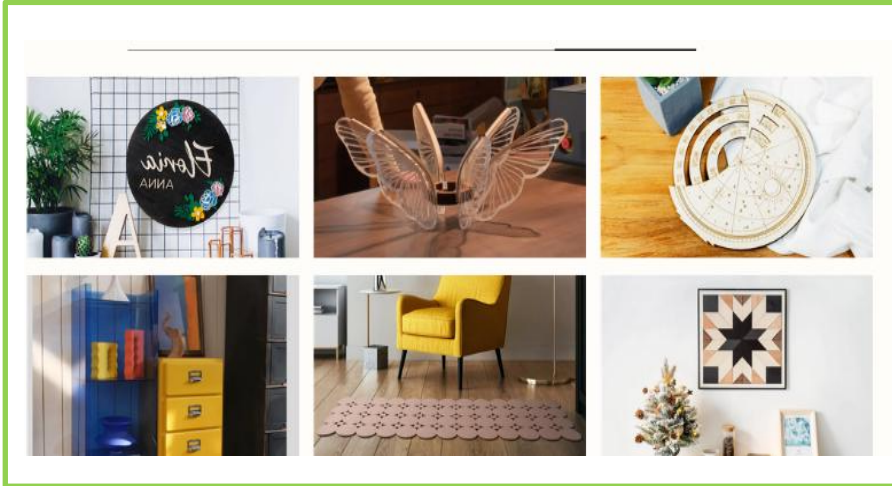


Ein Lasercutter ist ein modernes Gerät, das sich sehr vielseitig verwenden lässt. Schnell und unkompliziert in der Bedienung, können auch ungeschulte Benutzer:innen hiermit zum Beispiel Bauteile und Objekte aus Holz, Metall, Kunststoff und vielen weiteren Materialien herstellen. Der Kreativität sind (fast) keine Grenzen gesetzt!

Dieser Film zeigt die Verwendung, Technik und Herstellung einMaterialien zum Schneiden es Lasercutters. Außerdem wird dargestellt, welche oder Gravieren besonders gut geeignet sind.

<https://www.hobbyplotter.de/produkte/xtool-laser/xtool-p2-laser/>

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und auf
Anfrage.



Höhere Arbeitsgeschwindigkeit

Der xTool P2 verfügt über eine robuste Konstruktion und einen hochwertigen Motor, der eine maximale Graviergeschwindigkeit von 600 mm/s ermöglicht

Batch-Gravur

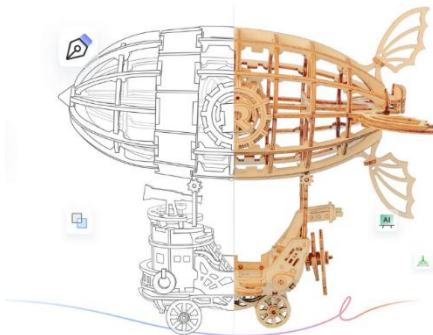
Der xTool P2 kann Formen mit der Kamera intelligent erkennen und Muster auf mehrere Objekte verteilen und diese in einem Stapel gravieren.

Gravur von gekrümmten Oberflächen

Der xTool P2 kann automatisch 3D-Modelle von gekrümmten Objekten konstruieren und die Brennweite während der Bearbeitung automatisch so anpassen, dass das Gravurergebnis genauso perfekt ist wie auf ebenen Flächen.

Die Materialien reichen von Sperrholz, Acryl und Faserplatten bis hin zu weichen Materialien wie Filz, Kork und EVA.

<https://www.youtube.com/watch?v=6IsEQsD4YK4>



Durch die geschlossene Bauweise und den lichtundurchlässigen Deckel musst du dir keine Gedanken über den Austritt von Licht oder Rauch machen

Der Deckel des Geräts wird während der Verarbeitung automatisch verriegelt. Diese Funktion sorgt für große Sicherheit

Rodecaster Pro II



Wir stellen Ihnen die Möglichkeit für ein Gespräch mit 3 professionellen Studiomikrofonen, 3 Studiokopfhörer (Ohren vollständig umschließend) auf professionellen Mikrofonarmen zu Verfügung. Einen vierten Kopfhörer zum Mithören. Schneideplatz für Podcasts, Streamer und Musiker
Anschlüsse 4 x XLR / 6,35 Klinke, Phantomspannung, mit Programmierbaren SMART-Pads
vergleichbares Produkt: Rode Rodecaster Pro II

Nutzung im Medienzentrums oder in Schulprojekten und auf Anfrage.

Stative



Verschiedene Modelle:
✓ für Mikrofone
✓ für iPad
✓ für Kameras

Leih-Nr.3548001 bitte Anfragen



Auf Anfrage (3548002)

Auf Anfrage – bitte kontaktieren Sie uns

(3 Stück)

Greenscreen Zubehör



Für Ihre Greenscreen Aufnahmen stellen wir Zubehör zur Verfügung:
✓ Tuch 9x6 m
✓ Stative
✓ Beleuchtung

Auf Anfrage – Bitte kontaktieren Sie uns.

Greenscreen Box



Für Ihre Greenscreen Aufnahmen stellen wir Zubehör zur Verfügung:

- ✓ Green Screenbox
- ✓ Grüne Bausteine
- ✓ Beleuchtung
- ✓ Hintergrund

Auf Anfrage – Bitte kontaktieren Sie uns.

Erstellen eines Stop-Motion-Film



Lernkarten:
Hier finden Sie Karte für Karte Unterstützung zum Ablauf.

Leih-Nr. [4001001](#)

Trickbox



Trickbox für StopMotion Aufnahmen

- ✓ Mit Beleuchtung
- ✓ zusammenklappbar

Leih-Nr. [3550014](#)

Laptop mit Videoschnittprogramm



Dell Notebook

- ✓ sehr schneller Prozessor, i7
- ✓ 17.3-Zoll Monitor
- ✓ Videoschnittprogramm
Magix Deluxe installiert

[Leih-Nr. 3521002](#)

IPad im Verleih



- ✓ Als Koffer für die Klassenprojekte
- ✓ Oder einzeln zum Üben und Ausprobieren für Lehrkräfte
- ✓ App Installation auf Wunsch
- ✓ Mit Stift

Leih-Nr. [3523001](#)

IPad Koffer mit 10 Geräten Ipad's im Unterricht.
Viele Informationen zu Ipad's auf unserer Homepage.



Leih-Nr. 3523001
+3523002 **Informieren Sie sich durch einen Anruf.**

Logitech-Crayon-Stifte 10 Stück



Leih-Nr. [3523009](#)

Projizieren

Abspielen

BenQ-Beamer



TYP: MW536
Zubehör:
Netzkabel,
Fernbedienung, VGA
und HDMI-Kabel

Leih-Nr. [3547007](#)

Epson-Beamer



Lichtstarker Beamer.
Nicht zu verwenden bei
lichtdurchfluteten
Räumen.

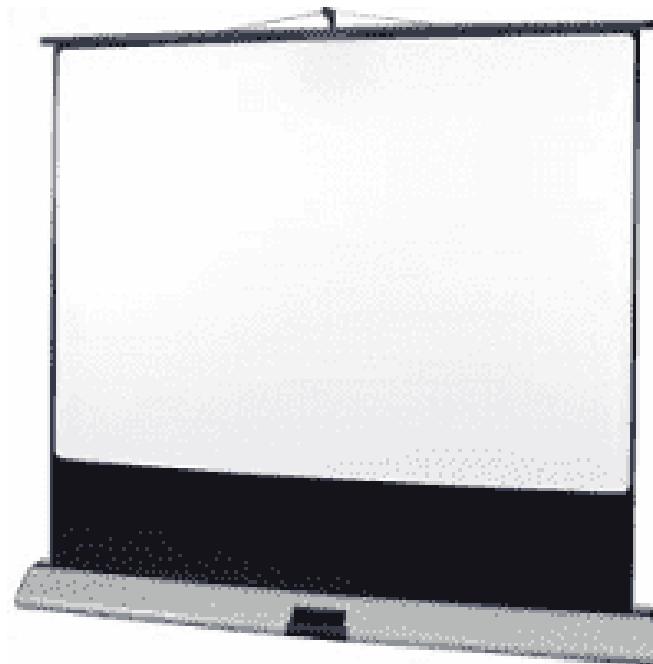
Leih-Nr. [3547003](#)

Epson-Beamer



Lichtstarker Beamer
verwendbar für nicht
abzudunkelnde
Räume. Nicht bei
Sonnenschein
verwendbar.

Leih-Nr. [3547005](#)



Leinwände

- ✓ Scherenleinwand 2 * 2 m (4:3)
- ✓ Scherenleinwand 1,8 *1,8m (4:3)
- ✓ Scherenleinwand 1,8 *1,8m (16:9)
- ✓ Rückprojektionsleinwand 2*3 m

Leih-Nr. [3550002](#)

Leih-Nr. 3550003

Leih-Nr. 3550004

Leih-Nr. 3550005

Programmieren mit der Maus, Einstieg

Die Maus will zum Elefanten. Doch welche Schritte muss sie dafür machen? Mit den Befehls-Karten kann die Maus wie einen Roboter gesteuert werden. Wie gibt man die richtigen Befehle, damit sie beim Elefanten ankommt. Folgende Befehle.

Leih-Nr. [3522007](#)

Klarsichttasche mit Unterlagen.

Spielidee

Die Maus will zum Elefanten. Doch welche Schritte muss sie dafür machen? Mit euren Befehls-Karten könnt ihr die Maus wie einen Roboter steuern. Gebt ihr die richtigen Befehle, damit sie beim Elefanten ankommt.

Folgende Befehle könnt ihr benutzen:

- ↑ Die Maus geht ein Feld weiter (mit „weiter“ ist die Richtung gemeint, in die die Nase der Maus zeigt).
- ↻ Die Maus dreht sich mit der Nase nach rechts und geht ein Feld weiter.
- ↺ Die Maus dreht sich mit der Nase nach links und geht ein Feld weiter.

Mit dem Spiel lernt ihr viel darüber, wie Programmieren von Computern oder Robotern funktioniert. Infos dazu findet ihr immer im Kasten am Ende jeder Aufgabe.

PROGRAMMIEREN MIT DER MAUS

A B C D E F G H

2

3

4

5

6

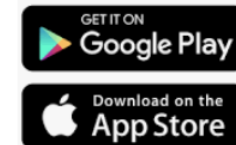
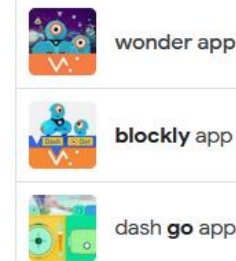
<https://programmieren.wdrmaus.de>



Roboter mit Zubehör
Mit Dash lernen Kinder von 6-11 Jahren auf spielerische Weise das ABC des Programmierens. Nutzung mit der kostenlosen App.

Leih-Nr. [3522001](#)

DOT Roboter



Der Lernroboter Dot ist klein, steckt aber voller Spiel- und Lernmöglichkeiten. Der runde Roboter besteht aus einem Auge und 2 Ohren. Er spricht, spielt Musik und zeigt den Kindern die wunderbare Welt der Robotik. Nutzung mit der kostenlosen App.

Leih-Nr. [3522002](#)

Bee-/ Bluebot - Satz (2 Koffer á 6)

3* Beebot und 3* Bluebot
Ladestation
„Biene“ und „Maus“
Lauf- Bodenmatten

Leih-Nr. [3522006](#)



Laufmatten:

Bauernhof

A – Z

Geschäftsviertel

Insellandschaft mit Fluss

Programmieren und
Spiespaß

Der Blue-Bot Bodenroboter bringt Kindern auf spielerische Art und Weise das Thema Programmierung näher. Er ist bereits in zahlreichen europäischen Ländern erfolgreich an Schulen im Einsatz.

Wie funktioniert der Blue-Bot Bodenroboter?
Er verfügt über die Richtungstasten Vorwärts, Rückwärts, Links- und Rechts-Drehung. Die Kinder können damit eine Abfolge von Bewegungen speichern. Der Blue-Bot führt diese Bewegungen schrittweise aus. Auf speziellen Matten oder mit zugehörigen Karten planen die Kinder den Weg zu einem vorgegebenen Ziel. Diese einfache Planung der Bewegungsabläufe entspricht bereits der algorithmischen Logik des Programmierens.



Ladedauer: 2 Stunden

Beebots - So funktioniert's
[Kurzes Video auf Youtube](#)

Anybookkoffer mit 4 Stiften, QR-Sticker: Grundlage zum Aufsprechen von Texten per Anybookreader.

Leih-Nr. [355021](#)



Audiostifte für individuelles und interaktives Lernen

Dieser praktische Anybook-Profikoffer bietet eine **umfassende Ausstattung** für den modernen Unterricht: Er enthält **4 Anybook-Pro-Audiostifte** mit Aufnahmefunktion samt **Zubehör und Stickerbogen** sowie eine **Jahreslizenz für das Erstellen von digitalen Codes**. Die innovative Technologie ermöglicht es, **Arbeitsblätter, Bücher und Gegenstände individuell zu vertonen**. Lehrkräfte und Kinder erstellen eigene Audioaufnahmen, die sie mit digitalen Codes und Stickern verknüpfen. Diese Sticker und Codes werden dann auf Lernmaterialien angebracht. Sobald ein Kind diese mit dem Stift berührt, wird die zugehörige Aufnahme abgespielt. Dies macht den Anybook Pro zu einem wertvollen Tool, das Lernen durch **Hörerlebnisse personalisiert und interaktiv gestaltet**.

Sprachförderung und individuelle Lernwege

Der Anybook Pro ist speziell für die **Förderung von Sprach- und Sprechfähigkeiten** entwickelt und unterstützt Kinder auf spielerische Weise beim Erlernen und Festigen der Sprache. Die Nutzung des Stifts erlaubt es, **Aussprache, Leseverständnis und Vokabeln** effektiv zu üben, wodurch die Lernmotivation deutlich gesteigert wird.

Laden des Stiftes (Akku) ca. 2 Stunden.

Einsetzbar bei Büchern: Text vorlesen, bei Bilderbüchern (eigene Gedanken), Plakate: Informationen zum Projekt. Anweisung zur Nutzung von

Thymio II Wireless Suitcase

Thymio ist mit **zahlreichen Sensoren** ausgestattet (z. B. Infrarotsensoren zur Distanzmessung, Tasten, einem Gyrosensor, Thermometer, Mikrofon). Dies ermöglicht in einer symbolbasierten, intuitiv bedienbaren und kostenfreien Programmiersprache



Enthält **30 Aufgabenkarten mit steigendem Schwierigkeitsgrad**, mit dem sich der Roboter mit neuen Aufgaben programmieren lässt.

Programmieren und Spielspaß
Der Thymio II bringt Sie auf spielerische Art und Weise das Thema Programmierung näher. Er ist bereits in zahlreichen europäischen Ländern erfolgreich an Schulen im Einsatz.

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und auf
Anfrage.

Wie funktioniert Thymio II?

Der robuste und sofort einsatzbereite Roboter kommt mit sechs vorprogrammierten Modis, die Emotionen wie „freundlich“, „neugierig“, „erforschend“ und „vorsichtig“ abbilden. In Kombination mit den zahlreichen Aufgaben (auf Activity Cards oder als Arbeitsblätter) wird die Funktionsweise verschiedenster Roboter, und wie sie mit ihren Sensoren und Aktoren arbeiten, Schritt für Schritt erklärt – inkl. Realitätsbezug.

Thymio II - So funktioniert's

Kurzes Video auf Youtube

https://www.youtube.com/watch?v=Emh_I8TB0ZM



Sphero Bolt Power Pack



5 Roboter für die Mittel- und Oberstufe

Mit dem Klassensatz im Hartschalenkoffer gehen Sie gemeinsam mit Ihren Lernenden einen großen Schritt in Richtung digitale Welt. Die 15 Sphero Bolt Lernroboter lassen sich ideal für Ihre MINT-Themen einsetzen und machen den Unterricht so spannend wie nie. Die Roboter-Kugel erlaubt den Lernenden durch das robuste und durchsichtige Gehäuse einen Blick auf die faszinierende Technik. Verbaut sind eine 8x8 LED-Matrix und einige hochpräzise Sensoren. Steuern und programmieren lassen sich die Lernroboter über die kostenlose Sphero Edu-App.

Sphero Bolt ist ein Lernroboter den man per App programmiert wird und zeigt Zeichen, Texte und auch Animationen. Dank eines integrierten Lichtsensors und eines Kompasses erfasst der Lernroboter Geschwindigkeit, Beschleunigung und die Richtung, ohne sich zu verirren.

Ladedauer: Stunden

Kurzes Video auf Youtube

Nutzung im Medienzentrums, in Schulprojekten und auf Anfrage.



Die Ryze-Drohne ist **ein fliegender Roboter**, der **zum Programmieren lernen entwickelt wurde**. Es ermöglicht Ihnen das einfache Erlernen von Programmiersprachen wie **Scratch, Python und Swift**. Damit können Sie sowohl drinnen als auch draußen in einer Reichweite von **bis zu 100 m** fliegen. Es hat eine Kamera, die HD-Filme aufzeichnet.

Legt den Akku in die Drohne ein, wenn nicht bereits getan. Danach startet die Drohne über den Ein- und Aus-Taster an der Seite der Tello. Gestartet wird die Tello über eine Taste an der Seite der Drohne. **Am Smartphone wechselt ihr jetzt in eure WLAN-Verbindungen und stellt eine Verbindung mit der Tello her.**

Wie starte ich eine Tello Drohne?

Im Modus Up & Away nimmt das Fluggerät ein kurzes Video auf, während es sich nach oben und zurück bewegt. 1. **Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste einmal, um das Fluggerät einzuschalten.** Starten Sie die Tello App, und berühren Sie , um abzuheben.

Mit der **Tello App** lassen sich mehrere Flugmodi von **Tello** ausführen, mit einer Echtzeit-Bildübertragungsschnittstelle und einer Kamera sowie Videoaufnahmefunktionen, sodass sich ganz problemlos Luftbildaufnahmen erstellen lassen.

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und
auf Anfrage.

Das sprechende Poster von Makey Makey

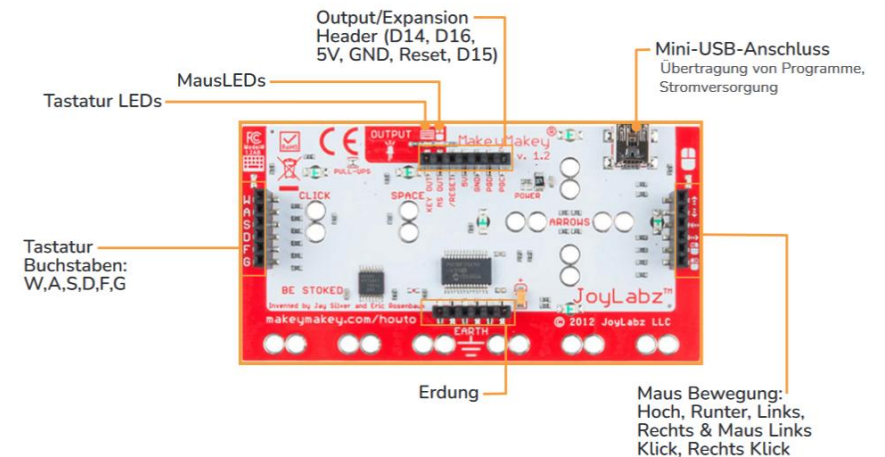
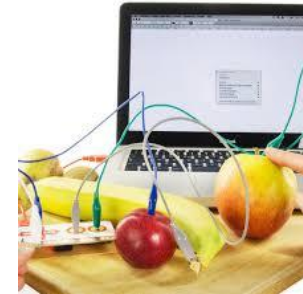
Entdecke die wunderbare Welt des Makey Makey – dem Erfinder-Kit für alle!

Das Makey Makey ist eine kleine Leiterplatte, die du an deinen Computer anschließen kannst und mit einfachen Programmierungen in Scratch alles was leitet in eine Taste verwandeln kannst – egal ob Obst, eine Schere, oder sogar deine eigene Familie! Mit unserer TüftelBox Makey Makey - Sprechendes Poster, bekommst du deinen eigenen Makey Makey und kannst viele tolle Projekte umsetzen.

Ein tolles Starterkit für Tüftler*innen ab 10 Jahren.

Durch einfache Programmierbefehle in der Programmiersprache „Scratch“ sowie Verkabelung mit Kupferklebeband, Alufolie und Krokodilklemmen gestalten wir dabei Inhalte interaktiv. Und beschäftigen uns ganz nebenbei mit dem Stromkreis und dem Programmieren.

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und auf
Anfrage.



<https://techshelikes.co/das-sprechende-poster/>

<https://tueftelakademie.de/dassprechendeposter/>



Das interaktive Periodensystem

Lerne in unserer Projektidee, wie du das Periodensystem zum Sprechen bringst! Die Elemente sagen dir bis jetzt relativ wenig? Dann bring sie mit Makey Makey selbst zum sprechen und entwickle dein eigenes Periodensystem – damit glänzt du im Chemie-Unterricht.

<https://tueftelakademie.de/interaktives-periodensystem-2/>



Make less noise

Möchtest du auch mehr zu den Geräuschen in deiner Umgebung erfahren und deine eigene Lärmampel entwerfen? Dann folge zur Umsetzung des Projektes einfach den Arbeitsschritten.

<https://tueftelakademie.de/fuer-kinder/make-less-noise-homeschooling/>

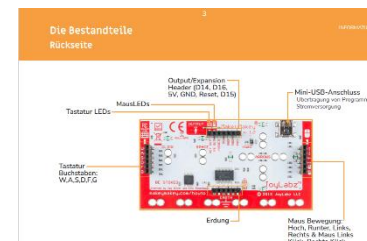
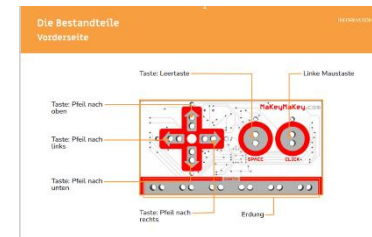
**Nutzung im
Medienzentrum in
Schulprojekten und auf
Anfrage**



Beispiel

Interaktives Poster mit Makey Makey

Inspiration: <http://tueftelakademie.de/sprechendes-poster>



SCHRITT 1

Thema wählen und recherchieren

SCHRITT 2

Klänge aufnehmen, bearbeiten und speichern in Scratch

SCHRITT 3

Poster gestalten & Makey Makey verkabeln

SCHRITT 4

Audiodateien mit Scratch einer Taste auf dem Makey Makey zuordnen

<https://tueftelakademie.de/wp-content/uploads/2023/06/ta-makeymakey-lernkarten-a5-kids-2023-randlos.pdf>

Bauen

Programmieren

mit dem iPad

Lego Education Spike Essential Set Programmieren



LEGO® Education SPIKE™ Essential-Set eignet sich fantastisch für Ihre **MINT-Themen in der Grundschule**. Ihre Schüler/innen werden großen Spaß daran haben, **mit den eigenen Händen zu erschaffen und zu entdecken**. Das LEGO®-Lernsystem regt Ihre Schüler/innen zudem dazu an, sich selbstständig mit ihren sprachlichen, mathematischen sowie sozialen und emotionalen Fähigkeiten zu beschäftigen und diese stetig weiterzuentwickeln.

Leih-Nr. [3550015](#)

Lego Education Spike Prime Set



Das LEGO® Education SPIKE™ Prime-Set eignet sich ideal für Ihren MINT-Unterricht in der 5. bis 8. Klasse. Schüler/innen **ab einem Alter von 10 Jahren** können sich bei einfachen Einstiegsprojekten bis hin zu komplexen Konstruktionsmöglichkeiten ein erstes Bild von der Robotik machen und lernen, wie vielseitig das Programmieren sein kann.

Leih-Nr. [3550016](#)

Bauen

Genau lesen

und umsetzen

Infento Bausatz für verschiedene Modelle

2 * 9 Kästen (2 Rollwagen)/ 2 Bausätze

Sechs Gründe, sich für Infento zu entscheiden



(MINT) Technikunterricht in optimaler Form



Supercool für Mädchen und Jungen, technisch begabt oder nicht



Supernachhaltiges Material für jahrelangen Gebrauch



Spielend alles über Technik lernen



Vollständige Lehrmethode für jede Lehrkraft geeignet!



Lehrt Schüler die wichtigen Fertigkeiten des 21. Jahrhunderts

Die ersten wirklich selbst zu bauenden Fahrzeuge der Welt!

Mit nur einem Bausatz und nur einem Werkzeug können Sie zusammen mit Ihren SuS unbegrenzt viele echte Fahrzeuge bauen.



Beispiele für mögliche Modelle:



Die Kits und Lehrprogramme

Education-Kits und Lehrprogramme schließen perfekt an die Methodiken "untersuchen und entwerfen lernen" an und aktivieren die Fertigkeiten des 21. Jahrhunderts. Infento fordert heraus, fördert die Kreativität und Denkfähigkeit der Schüler.

Nutzung im Medienzentrums, in Schulprojekten und auf Anfrage.

Die weltweit ersten baubaren Fahrzeuge in Lebensgröße! Unsere Kits sind lehrreich, nachhaltig und bieten Baufreude und Kreativität!



Infento Spielfahrzeug "Make and Move Kit": Fahrzeuge einfach selber bauen

Das Spielfahrzeug "Make and Move Kit" von Infento macht es möglich: bauen Sie im Kindergarten gemeinsam mit den Kindern ein Kinderfahrzeug Ihrer Wahl. Sie können aus 13 verschiedenen Fahrzeugen wie Dreirädern, Laufrädern, Scootern und anderen wählen. Der Bausatz besteht aus 167 Teilen und enthält alles, damit Sie Ihr Spielfahrzeug zusammenbauen können, wie etwa Rahmenteile aus Aluminium, Räder und Kugellager.

Die ersten wirklich selbst zu bauenden Fahrzeuge der Welt!

Mit nur einem Bausatz und nur einem Werkzeug können Sie zusammen mit Ihren Schüler*innen unbegrenzt viele echte Fahrzeuge bauen.

[Leih-Nr. 3550020](#)

- Bauen Sie Indoor- und Outdoor-Modelle
- Intelligentes und kompaktes Design
- Aktives Spielen für mehr körperliche Aktivität
- Fördert motorische und koordinative Fähigkeiten
- Auswahl aus 13 verschiedenen Kinderfahrzeugen

Produktdetails:

- Material: Aluminium, Kunststoff
- Maße LxBxH: 59x38x7 cm
- Gewicht: 7,5 kg
- Bausatz enthält 167 Teile
- Je 1 von 13 verschiedene Fahrzeuge möglich
- Kinderfahrzeuge für Kinder von 6 Monaten – 6 Jahren



Die weltweit ersten baubaren Fahrzeuge in Lebensgröße! Unsere Kits sind lehrreich, nachhaltig und bieten eine ganze Kindheit Spaß und Kreativität!

Ozobot – Classroom-Koffer

Leih-Nr. [3522005](#)



Ozobot ist ein kleiner Lernroboter, der Linien folgt und sein Verhalten je nach Farbfolge verändert. Er kann nach Belieben programmiert werden und verschiedene Verhaltensweisen annehmen. Der kleine Roboter Ozobot kann Farbänderungen erkennen und eine Aktion ausführen, die während des Programmierschritts bestimmt wurde.



Ozobot

3. + 4. Klasse

Weitere Info



3 cm voller Innovation und Spaß für Entdecker/innen

Der Ozobot Evo ist zwar winzig klein, vereint aber alles, was zum **Einstieg in die Robotik und Programmierung** benötigt wird. Viele **Infrarotsensoren, ein Lautsprecher, LED-Lichter, welche den Farbcode wiedergeben, und auch die Bluetooth-Verbindung** machen den Ozobot Evo einzigartig. Das Innenleben des Lernroboters ist dank der **transparenten Hülle** sichtbar und kann während der Ausführung der Befehle beobachtet werden. Zu Beginn und zum Einstieg in die Welt der Robotik können die Kinder Linien mit den Filzstiften auf Papier malen. Der kleine Lernroboter **erkennt diese und folgt ihnen**. Mit verschiedenen Farben entstehen erste Farbcodes, die für den Ozobot immer ein anderes Manöver bedeuten. Zum ersten kennenlernen steht auch ein Puzzle zu Verfügung.

Leih-Nr. [3522005](#)



Das Digitalmikroskop mit einem HD LCD-9"-Bildschirm, der sich in der Neigung verstellen lässt. Die 2MP CMOS Kamera verfügt über ein freistehendes digitales Mono-Zoom-Objektiv mit 1x bis zu 4x Z

Arbeitsabstand: 91 mm

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und auf
Anfrage.

Das zentrale Zoom-Objektiv mit angebrachtem Bildschirm und LED-Ringlicht ist auf einem robusten Zahnstangensystem montiert, das auf einem 30 x 180 mm großen Metallstativ sitzt.

Leistungsstarke Auf- und Durchlichtbeleuchtung

- Eine integrierte 21 LED Auflicht-Ringlichtbeleuchtung (5.500 K) mit fünf Intensitätspositionen
- Eine in den Sockel integrierte Durchlichtbeleuchtung mit 7 LEDs (5,785 K) mit zwei Intensitätspositionen

Kamera

- 2MP CMOS-Kamera mit zusätzlichem 10fach Digitalzoom
 - Aufzeichnung der daten auf eine max. 16 GB-SD-Speicherkarte
 - Bilder können aufgenommen und auf der Speicherkarte gespeichert werden.
 - Bilder werden abgespeichert in .jpg-Format.
 - Videos werden abgespeichert in .avi-Format
- Zoom-Objektiv. Durch das Metallstativ ist das Mikroskop sehr robust.

Bildung mit neuer Perspektive - dank Virtual Reality!

Mit Virtual Reality Lerninhalte erleben! Wir bieten Ihnen Komplettlösungen und Tools für schulische Wissensvermittlung.

Erhöhtes Verständnis

Visualisierungen von sonst komplexen Lerninhalten sowie die Wahrnehmung der virtuellen Lernwelten mit allen Sinnen führen zu einem erhöhten Verständnis.

Bleibende Erinnerungen

Die Kombination aus visuellen, auditiven sowie emotionalen Eindrücken sorgt für eine langfristige Speicherung der Informationen im Gedächtnis.

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und auf
Anfrage.



Software

Intuitiv, unkompliziert, übersichtlich - mit nur wenigen Klicks können alle integrierten Devices gesteuert werden. Auch der Upload und das Abspielen eigener VR-Inhalte ist problemlos möglich.

Hardware

All-In-One: Unsere mobilen Hardwarelösungen ermöglichen stationären und autarken Betrieb, beherbergen ein Control Panel zum Steuern der Lerneinheiten, sowie bis zu 8 VR-Brillen mit automatisierter Aufladung. Damit reagieren wir flexibel auf Lerngruppen unterschiedlicher Größen und Art.



Dieser Roboter ist kein Spielzeug

Beschreibung

ZoraBots Nao V6 mit Zora Solution

Bietet einen autonomen, programmierbaren humanoiden Roboter.

Präsentiert die 5. Version des ersten Roboters, der von SoftBank Robotics erstellt wurde

Ist ein Zweibeinroboter mit 25 Freiheitsgraden

Bietet Spracherkennung und Dialog in 16 Sprachen

Verfügt über 7 Berührungssensoren, 4 Richtmikrofone und Lautsprecher.

Was kann der Roboter NAO?

NAO verfügt über sieben Berührungssensoren an Kopf, Händen und Füßen, diverse Sonare und ein Trägheitsnavigationssystem, die es ihm ermöglichen, seine Umgebung perfekt wahrzunehmen und sich selbst in einem Raum zu lokalisieren.

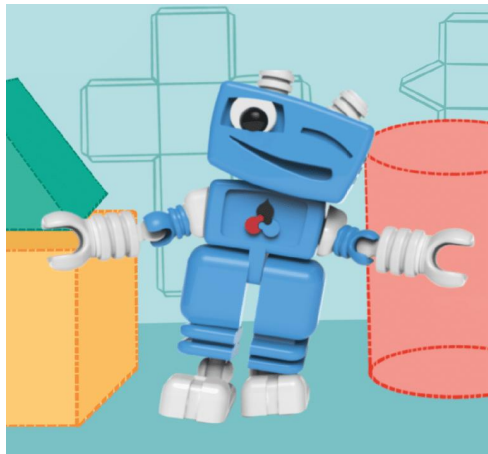
Das Set enthält:

- 1 programmierbarer humanoider Roboter NAO6
- 1 komplette Softwaresuite (Choreographie und SDK)



Höhe: 58 cm

In Vorbereitung



Nutzung im
Medienzentrum, in Schul-
projekten und auf
Anfrage.

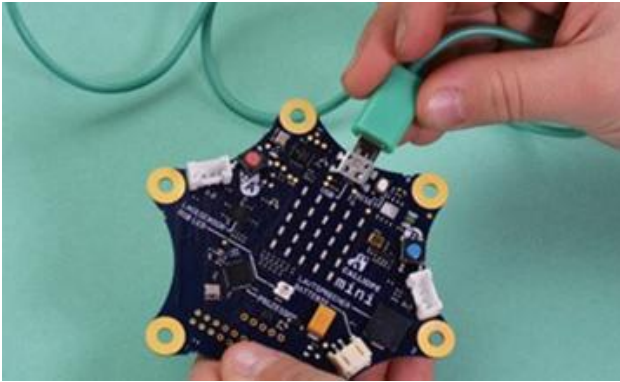
Die Einweisung in 3D-Software (Tinker School) und Technik des 3D Druckers
Dauer ca. 2-3 Stunden. Im Vorfeld können
Sie sich Schulungsvideos der Firma
Tinkerschool ansehen. Auf unserer
Homepage finden Sie entsprechende
Informationen.

Der Scanner verwendet eine Lichtprojektion
und verzichtet dabei auf den Einsatz von Lasern
oder ähnlichem.

3D – Drucker mit Scanner
Modellieren, Scannen, Drucken.

Erstellen von 3 D-Modellen: Download
von verschiedenen Modellen und erste
Schritte in der Anwendung. Mit
einfachen Modellen beginnen
(Schlüsselanhänger, Döschen usw.)

Calliope mini



10 Stück

Es gibt Einplatinencomputer, die man nutzen kann, um mit Hilfe von Code und Hardware Probleme zu lösen, Ideen umzusetzen oder einfach um lustige Projekte zu verwirklichen. Der Calliope mini wurde extra so entwickelt, dass er schon von Kindern ab der 3. Klasse genutzt werden kann.

Lernkompetenzen:

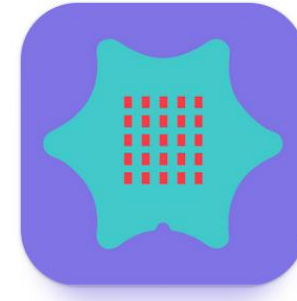
- Schulung des algorithmischen Denkens
- Erfahrung in der Erarbeitung von Programmen.
- Aufbau und Nutzung von Einplatinencomputern verstehen

Weitere Informationen finden Sie hier:
<https://calliope.cc/los-geht-s/einfuehrung>

Leih-Nr. [3522004](#)

Mit Begleitheft.

Calliop mini App



senseBox: edu

Mit der senseBox:edu kann man Messwerkzeuge selber bauen und programmieren. Dank der Vielzahl von möglichen Projekten und Experimenten eignet Sie sich hervorragend für den Einsatz im gesamten MINT-Bereich.

1 Koffer mit 10 Bausätzen



Programmiert wird die senseBox mit Arduino, oder der graphischen Programmieroberfläche [Blockly](#) (ähnlich wie skatch). Eine Vielzahl von Lehr- und Lernmaterial findet man kostenlos als Open Educational Resources auf der [Homepage von SenseBox](#).

Leih-Nr. [3550013](#)

Arduino Education Starter Kit

Das Starterkit ist ein bequemer Einstieg in die heimische Beschäftigung mit Themen aus dem Bereich MINT. Es fördert das kritische Denken, das gemeinsame Lernen und die Problemlösefähigkeit.

Das Kit vermittelt praxisbezogen die Grundlagen von Arduino und allgemeiner Elektronik. Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich, da das Kit mit fesselnden praktischen Projekten eine Einführung in die Bereiche Programmierung und Elektronik bietet.

Zum Lieferumfang gehören ein Projekthandbuch mit 170 Seiten sowie m Mit verschiedenen Arten von Sensoren und Aktuatoren lassen sich 15 verschiedene Projekte realisieren, die mit der physischen Welt interagieren. Zahlreiche weitere Materialien und Ideen stehen online zur Verfügung, ebenso wie anregende Tutorials und Videos, sodass auch nach Realisierung der 15 Projekte der kreative Spaß noch lange nicht vorüber ist.

Nutzung im
Medienzentrum, in Schul-
projekten und auf
Anfrage.



1 Koffer mit 10 Bausätzen

Sie haben ein Set von Software und Schaltungen, die eine optimale Basis für Projekte sein können, die andere beeindrucken und Spaß machen. Aus diesem Grund finden Sie mehr Komponenten als die für alle im Buch beschriebenen Projekte. Also machen und teilen.

Mikroskop- Koffer

1Stück



(1)



(2)



(3)

8 x Mikroskop für iPad oder Handy (1)
 6 x Mikroskop (60-fache Vergrößerung)

Taschenmikroskop (2)

8 x 2 in 1

Mini-Mikroskop (3)

vielseitig nutzbar 55-fache Vergrößerung

Handy-Mikroskop: (1) klein,
 praktisch, immer dabei um
 Oberflächen von Blättern, Ästen,
 Insekten im Detail erforschen.
 bis 30-fache Vergrößerung mit
 überraschender Qualität
 einfach auf Smartphone oder Tablet
 aufstecken
 mit Kamerafunktion speichern

Taschenmikroskop: (2)

tragbar, auch zum Mikroskopieren

direkt in der Natur geeignet

Mikroskop mit eingebauter

LED-Beleuchtung

starke Vergrößerung: 60-fach bis

120-fach

mit Arbeitsblatt

Farbe unverbindlich

1 Batterie AA (nicht enthalten)

2 in 1 Mini-Mikroskop (3)

handliches Taschenmikroskop mit 55-

facher Vergrößerung

Details aus nächster Nähe betrachten, wie

z. B. den Flügel eines Schmetterlings

wahrscheinlich kleinstes Mikroskop der

Welt

auch als Handymikroskop verwendbar

sogar für Handys geeignet, bei denen die

Kamera nicht am Rand sitzt

beobachten und fotografieren

auch für kleine Tiere geeignet, z. B.

Ameisen

Leih-Nr. [3550017](#)



Zubehör und Unterstützung



Lernkarten, die Ihnen Karte für Karte bei der Erstellung helfen.

Geräte für Podcast Aufnahmen auch in einen Koffer erhältlich.

Nutzung im Medienzentrums für Schulprojekte und auf Anfrage.

Rodecaster Pro II



Wir stellen Ihnen die Möglichkeit für ein Gespräch mit 3 professionellen Studiomikrofonen, 3 Studiokopfhörer (Ohren vollständig umschließend) auf professionellen Mikrofonarmen zu Verfügung. Einen vierten Kopfhörer zum Mithören. Schneideplatz für Podcasts, Streamer und Musiker
Anschlüsse 4 x XLR / 6,35 Klinke, Phantomspannung, mit Programmierbaren SMART-Pads vergleichbares Produkt: Rode Rodecaster Pro II

Bitte einen Termin anfragen für die Einführung und Buchung (Herr Gemmerich)

Filmstudio



Black-Magic-Design 4K



Kommunikationsgruppe



Beleuchtungsvarianten



Filmverarbeitung

Nutzung im
Medienzentrum für
Schulprojekte.

Digitalmixer

16-Kanal Digitalmixer mit integriertem WLAN-Router zur Fernsteuerung über PC, Tablet oder Smartphone, 4 integrierte Effekt-Prozesse

Physische und Touch-Bedienelemente

Blackmagic Studio Kameras verfügen über physische Tasten und Knöpfe sowie Touchscreen-Bedienelemente. Die Drehknöpfe rechts ermöglichen Anpassungen an Helligkeit, Kontrast und Focus-Peaking. Mit dem praktischen Focus-Peaking-Regler verfeinert man die Zeichnung in den Highlights, um beim Zoomen perfekt zu fokussieren. Den drei Funktionstasten links lassen sich Funktionen wie Zebra, Falschfarben, Focus-Peaking, LUTs und mehr zuweisen. Über die Menüs kann man die Tastenzuweisungen auch ändern. Neben dem Head-up-Display mit den wichtigsten Infos zum Dreh bietet der Touchscreen Menüs für Kameraeinstellungen, LUTs und eigene Presets.

Stativ auf Rollen für Kamera,
Sitzecke,
PC mit Programm

Plotter von Brother



- Veredelung von Textilien. ...
- Wandtatoos oder Folienaufkleber. ...
- Karten basteln
- Zeichnen mit dem **Plotter**. ...
- Stoffe **plotten**. ...
- Prägeeffekte erstellen. ...
- Weitere Möglichkeiten.

Nutzung im
Medienzentrum, in
Schulprojekten und auf
Anfrage.

Entfessele die Kreativität mit der leistungsstarken, vielseitigen und professionellen Performance des Brother Disney Plotter, der intelligenten Schneidemaschine. Schneidet Materialien: vom feinsten Stoff und Papier bis hin zu dickem und robustem Passepartout. Einfach laden und loslegen! Und mit einer ständig wachsenden Palette von Werkzeugen kannst du schneiden, falzen, schreiben, prägen, gravieren und unzählige dekorative Effekte hinzufügen. Verwende die Maschine mit der kostenlosen Design Space®-App für iOS®, Android™, Windows JPG und PNG-Dateien, Schneideauftrag über Datenstick in FCN. Aufdruck auf Textilien mit einer Heizpresse oder Easy Press.



Zusatzmaterial

App befindet sich
auf einem Notebook (wird mitgeliefert)

Leih-Nr. [3521016](#)

Entfessele die Kreativität mit der leistungsstarken, vielseitigen und professionellen Performance des Cricut Maker™ 3, der intelligenten Schneidemaschine. Schneidet Materialien: vom feinsten Stoff und Papier bis hin zu dickem und robustem Passepartout, Leder und mehr. Einfach laden und loslegen! Und mit einer ständig wachsenden Palette von Werkzeugen kannst du schneiden, falzen, schreiben, prägen, gravieren und unzählige dekorative Effekte hinzufügen. Verwende die Maschine mit der kostenlosen Design Space®-App für iOS®, Android™, Windows



[Leih-Nr. 3521018](#)

Zusatzmaterial:

Infusibleinkfolie
nur mit Cricut Maker 3 schneidbar)
Material erhältlich bei den Firmen:
Nähwelt Flach
Plottertante, Conrad, Snaply

Verschenke lebendige, hochwertige, personalisierte Tassen mit der Cricut Mug Press. Erstelle einfach dein Design mit Cricut Infusible Ink Materialien und befestige es an der Tasse – die Mug Press erledigt den Rest! Ganz ohne manuelle Temperatur- oder Druckeinstellungen kannst du mit Infusible Ink kompatible Tassen* mit einzigartigen Designs und Texten verzieren. Mit der zum Patent angemeldeten Heizplatte, die Zonen erhitzt, kannst du hervorragende und konstante Ergebnisse erzielen. Es war noch nie so einfach, perfekte Geschenke für Familienmitglieder, deinen Freundeskreis, Lehrer*innen, Nachbar*innen und Kolleg*innen zu gestalten. Diese einzigartige Mug Press funktioniert mit Infusible Ink Produkten und ist eine perfekte Ergänzung zu allen Cricut Maschinen. Bitte befolge die Anweisungen auf cricut.com/make-mugs.

Sollte nur von Erwachsenen verwendet werden. Verwende die Maschine in einem gut belüfteten Bereich. Bei der Wärmeübertragung werden Dämpfe freigesetzt. Siehe cricut.com/help/infusible-ink-warning

Für alle die Profis

werden möchten

Projektarbeit

Nähen, sticken oder quilten? Mit der BERNINA 590 ist alles möglich!

Neue Features & Funktionen

- Näh- und Stickgeschwindigkeit bis max. 1'000 spm
- Neues Design und komplett neu entwickelte Maschinen
- 4,3" mittiges Farb-Touchdisplay bei allen Maschinen mit BERNINA Bedienoberfläche
- Automatischer Nähfußlifter und Nähfußdruck (B 590 & B 570 QE)
- BERNINA Dual Transport (B 590 & B 570 QE)
- Stickfläche von
 - 265x165 mm / 10.5x6.5 Inch mit neuem Midi-Stickrahmen (optional)
 - 400x150 mm / 15.7x5.9 Inch mit Mega-Stickrahmen (optional)
- Multifunktions-drehknöpfe bei allen Maschinen
- 21,6 cm / 8.5 Inch rechts der Nadel
- Edelstahl Freiarm-Abdeckung
- BERNINA Greifersystem auf allen Maschinen
 - Grosse Spule
 - System einfach zu benutzen
- Automatischer Fadenschneider
- Alle Maschinen sind stickfähig (Stickmodul ist Standardzubehör bei der B 500 & B 590, ansonsten optional erhältlich)
- Freiarm-Sticken mit allen Rahmen
- Neues Design und komplett neu entwickeltes Stickmodul

Vorgaben übernehmen oder selber Muster gestalten. Anschließend sticken lassen durch die Bernina.

Hinweis: BERNINA V9 beinhaltet eine eigene **Stickmuster-Archiv**-Anwendung zur Stickmusterverwaltung, in der Sie Ihre Stickmuster ansehen und verwalten können. Alternativ können Sie die Stickmuster-Ordner mit MS Windows® Explorer durchsehen.

Stickten



Einführung



Anybook Reader, der Vorlesestift

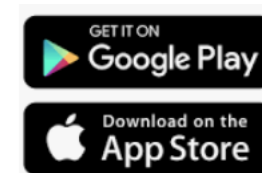


Kinder, die mit Hilfe des Anybook Readers lernen, sind hochgradig motiviert, da sie mit dem Gerät spielerisch an das Thema Sprache und Schrift herangeführt werden. Die Neugierde der Kinder wird geweckt. Das führt letztlich dazu, dass sie weder „Prüfungsangst“ beim Üben noch Schüchternheit bezüglich der eigenen Aussprache entwickeln – messbare Ergebnisse sind also garantiert.

Leih-Nr. [3550006](#)

Stabilo EduPen Leih-Nr. [3524001](#)

Der EduPen von der Firma Stabilo ist ein digitaler Stift zur Unterstützung im Schreibunterricht. Nach einem kurzen Test mit Stift und Papier wertet die App auf beispielsweise einem Tablet die Daten aus und ordnet das Kind je nach Förderschwerpunkt automatisch einem Schreib-Team zu. In der App finden Sie auf die Bedürfnisse zugeschnittene Arbeitsblätter, die eine individuelle und kompetenzorientierte Förderung ermöglichen



Großformatdruck

Wir drucken Ihnen gerne auch in A1, A2 und A3 in Farbe Ihre Projekte in **kleiner** Menge aus.

Gerne laminieren wir Ihnen in **kleiner** Anzahl Ihre Ausdrucke.

Zusendung Ihrer Daten per Mail bitte als PDF.

An info@mzrt.de senden.

Bitte achten Sie auf eine gute Darstellung.

DVD Kopien

Vervielfältigung Ihrer Theateraufführung, Klassenfahrt, Projekte u. ä. auf DVD, DVD bedrucken...

Auf Anfrage – bitte kontaktieren Sie uns

Geräte	3 Arbeitstage	Verlängerungstag
Daten-/Videoprojektoren (Beamer)	20,00 €	3,00 €
Notebook	20,00 €	3,00 €
iPad	20,00 €	3,00 €
Digital-Camcorder (Video)	15,00 €	3,00 €
Digital-Kamera (Foto)	10,00 €	2,00 €
Digital-Kamera (Koffer)	20,00 €	3,00 €
Funkmikrofon / Headset	5,00 €	1,00 €
Kleine portable Verstärkeranlage	10,00 €	2,00 €
Digitaler Audiorecorder	5,00 €	1,00 €
Leinwände	5,00 €	1,00 €

- **Dienstleistungen für den außerschulischen Bildungsbereich**

- Das Medienzentrum unterstützt Veranstaltungen von Vereinen und Institutionen im Rheingau-Taunus-Kreis. Für Events wie bspw. Theater- oder Musikaufführungen wird ein professioneller Veranstaltungstechniker empfohlen.

Der Medienverleih ist auch hier wie bei den Schulen kostenlos. Beim Verleih audio-visueller Geräte sind Gebühren zu bezahlen (siehe Gebührentabelle). Medien können über die Seite "Medien" in der Navigation ausgesucht und bestellt werden. Bitte beachten Sie, dass Sie für verbindliche Bestellungen, Reservierungen und Verlängerungen der Verleihzeit bei uns registriert sein müssen. Fragen Sie bei Unklarheiten bitte bei uns nach! Geräte können über das Formular Gerätereservierung bestellt werden. Der Verleih an Firmen und Privatpersonen ist nur in besonderen Ausnahmefällen möglich. Bitte beachten Sie die [Verleihbedingungen](#).

- **Gebührenordnung**

- Die Verleihzeit beträgt in der Regel 3 Arbeitstage. Entleihtag und Rückgabetag werden mitgezählt. Für jeden weiteren Verleihtag ist eine reduzierte Gebühr gemäß Tabelle zu entrichten. Für alle kreiseigenen Institutionen sowie Inhaber einer Jugendleiter/-in-Card oder einer Ehrenamts-Card ist der Geräteverleih kostenlos.